

トレーディングカードゲーム商品等の著作物利用に関するガイドライン

・はじめに

この度、大興印刷株式会社（以下、弊社）が保有する著作物（トレーディングカードゲーム、ボードゲームなど）などに関するガイドラインを制定いたしました。

弊社はファンの皆様の創作活動や発信を歓迎しています。このガイドラインは、そうした活動を制限するためではなく、以下のような行為から IP とコミュニティを守るためのものです。

- 弊社 IP を利用した商品を商業目的ないし規模で製造・販売すること
- 弊社の公式であるかのように見せかけたサービスやイベントを行うこと
- 企業がファン活動を装って弊社 IP を利用すること
- 弊社 IP のイメージを損なう形での利用

下記の内容をご覧ください、このガイドラインに沿って二次創作などをお楽しみくださいますよう、よろしく願いいたします。

ファンイラストの SNS 投稿、動画コンテンツの配信の頒布といった日頃の活動は、引き続きお楽しみください。

・弊社の著作物を利用した作品制作について

弊社の著作物を利用した作品制作は著作権法第 30 条等に定められた個人利用等及びファン活動の範囲内をお願いいたします。

個人または法人、あるいは個人事業主（以下、法人等と言います）による営利目的と認められる利用等（個人名義であっても法人等が製作費等を負担するなど実質的に法人等の利用・何らかのメリットの享受といえる場合を含みます。）は禁止いたします。

・弊社の著作物を利用した作品制作及びファン活動に際しての注意事項

弊社の著作物を利用した作品制作及びファン活動において以下に該当する場合には、弊社の著作物を利用することを禁止いたします。

- ◆弊社及び「アニマルカードゲーム」「Force of Will」（その他弊社のボードゲーム等の著作物等知的財産権・利益を含む）の侵害・毀損、社会的信用、名誉、評価、イメージを損なう場合
- ◆弊社が、公式認定、または協賛・提携等をしていると誤認される可能性があるとして弊社が認めた場合
- ◆公序良俗に反する場合、わいせつな表現を含む場合、反社会的な内容であると弊社が認めた場合
- ◆特定の思想・信条や宗教、政治的な内容を含むと弊社が認めた場合

◆個人又は団体に対して人種等の差別、偏見、憎悪、嫌がらせ又は侵害を助長する可能性があるとして弊社が認めた場合

◆弊社または第三者の特許権、実用新案権、意匠権、商標権、著作権、肖像権等その他の権利を侵害する可能性があるとして弊社が認めた場合

◆コンピューターウイルスを含む場合

◆本ガイドラインまたは法令に違反する可能性があるとして弊社が認めた場合

◆その他弊社が不適切と判断した場合

・その他

◆本ガイドラインは弊社の著作権等知的財産権・利益を放棄するものではありません。

◆弊社の著作物を利用した作品制作及びファン活動において第三者との間でトラブルが生じたとしても、弊社は一切の責任を負いません。

◆本ガイドラインは予告なく変更することがあります。この場合、変更後のガイドラインに従っていただきます。

◆本ガイドラインに違反した場合は、弊社は弊社の判断により法的措置を講じるあらゆる権利を保有しています。

Guidelines for the Use of Copyrighted Works, Including Trading Card Game Products

•Introduction

Daiko Printing Co., Ltd. (hereinafter referred to as “Our Company”) has established these guidelines regarding the use of its copyrighted works (such as trading card games and board games).

Our Company welcomes the creative activities and content shared by our fans. These guidelines are not intended to restrict such activities, but rather to protect our intellectual property (IP) and community from the following actions:

- Manufacturing or selling products using our IP for commercial purposes or on a commercial scale
- Organizing services or events that appear to be official Our Company events
- Companies using Our Company IP while posing as fan groups
- Using Our Company IP in a manner that damages its image

Please review the information below and enjoy creating fan works in accordance with these guidelines.

Please continue to enjoy your daily activities, such as posting fan art on social media and sharing video content.

•Regarding the Creation of Works Using Our Company Copyrighted Materials

Please ensure that the creation of works using our copyrighted materials remain within the scope of personal use and fan activities as defined in Article 30 of the Copyright Act and other relevant provisions.

Use by individuals, corporations, or sole proprietors (hereinafter referred to as “entities”) that is deemed to be for commercial purposes (including cases where, even if done under an individual’s name, an entity bears production costs or otherwise bears the burden, resulting in what can be considered de facto use by the entity or the enjoyment of some benefit) is prohibited.

•Precautions Regarding the Creation of Works and Fan Activities Using Our Copyrighted Works

We prohibit the use of our copyrighted works in the creation of works and fan activities if any of the following apply:

- ◆ Cases that infringe upon or damage our company, “Animal Card Game,” “Force of Will” (including other intellectual property rights and interests related to our board games and other works), or cases that damage our social credibility, reputation, standing, or image
- ◆ Cases where we determine there is a possibility of misrepresentation that we have officially endorsed, sponsored, or partnered with the activity

- ◆ Cases that violate public order and morals, contain obscene expressions, or are deemed by us to have antisocial content
- ◆ Cases deemed by us to contain specific ideologies, beliefs, religions, or political content
- ◆ Cases deemed by us to potentially promote discrimination, prejudice, hatred, harassment, or infringement against individuals or groups based on race or other factors
- ◆ Case we determine that the content may infringe upon Our Company or a third party's patents, utility model rights, design rights, trademark rights, copyrights, portrait rights, or other rights
- ◆ If the content contains computer viruses
- ◆ Case we determine that the content may violate these Guidelines or applicable laws and regulations
- ◆ In any other cases where we deem the content inappropriate

• Other

- ◆ These guidelines do not constitute a waiver of our intellectual property rights, such as copyrights, or our interests.
- ◆ We assume no responsibility whatsoever for any disputes that may arise with third parties regarding the creation of works or fan activities utilizing our copyrighted materials.
- ◆ These guidelines are subject to change without notice. In such cases, you must comply with the latest guidelines.
- ◆ In the event of a violation of these guidelines, we reserve the right to take legal action at our discretion.